

Dáma-jednoduse

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	10
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	9
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	8
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	7
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	6
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	5
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	4
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	3
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	2
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
	A	B	C	D	E	F	G	H	CH	I	

Na šachovnici je situace po nasazení pěti žlutých a pěti hnědých figur. Žlutý postoupil s figurou postupně do třetí, čtvrté a páté řady. Stíhající hnědý až ve čtvrté řadě se dokázal postavit šikmo za něj a dvojtahem ho odstárná a zaujme jeho místo.

7	10	1	5	9	8	1	10	1	4
4	1	2	7	4	9	2	1	10	2
7	2	6	4	7	0	9	5	2	3
3	7	5	0	6	10	0	6	9	7
7	0	8	3	1	3	6	7	3	5
9	8	4	1	7	4	5	9	8	6
3	6	8	6	9	2	10	1	4	2
5	10	1	2	3	7	0	2	7	4
9	3	7	9	7	0	10	4	5	9
3	2	4	6	2	10	8	8	6	1
0	3	10	9	5	5	8	1	6	10
5	1	9	10	8	2	0	3	4	3
4	2	3	2	2	0	5	7	5	7
5	4	0	5	2	3	4	6	7	1
4	5	1	8	10	6	0	9	1	6
0	3	10	8	8	1	7	6	9	8
1	9	8	10	7	3	2	5	8	10
6	0	3	6	2	6	7	1	2	5
10	2	7	6	3	10	5	3	10	9
4	8	9	1	6	9	8	5	3	5

A) Část hry Nasazování figurek, dva hráči se střídají, každý má 5 figurek.

Nasazuje se po výpočtu z vylosování čtyřech čísel (např. tabulky náhodných čísel). První a druhá řada (obdélník šachovnice A1 až I2) je chráněnou oblastí, hráči mohou umisťovat své figurky kamkoliv, kde je volné místo. V této oblasti jsou chráněni a nelze odtud soupeři figurku vzít.

Žlutý 1.tah: Z čísel 7,10,1,5 výpočet $7+5+1-10=3$

Hnědý 1.tah: Z čísel 4,1,2,7, výpočet $7*2+4*1=14+4=18$

Postupně s dalšími čtveřicemi vylosovaných čísel nasadí každý 5 figurek.

Obvykle nejsou potíže s výpočtem ani s volným místem, pokud hráč není schopen umístit figurku, ztrácí tah.

B) Část hry s postupem do poslední řady, kde se nasadí figurka dáma

V každém tahu se musí vytvořit výpočtem ze čtveřice vylosovaných čísel číslo, které je v následující řadě kdekoliv, ale není obsazeno figurkou vlastní ani cizí.

Postoupit lze pouze o jednu řadu výše. Figurku, se kterou chceme postoupit si můžeme vybrat.

Hráč, který je první na tahu, se zdát být ve výhodě, že bude stále napřed, protože druhý by ho nemohl dostihnout. Odskočenou figurku dělí jedna řádka a jeden tah, což může druhý hráč spojit v jeden dvojitý tah. Obsadí pozici šikmo za odskočenou figurkou, pak může navíc tuto figurku sebrat jako v hře dáma a postavit se na její místo.

Musí se tedy výpočtem dostat šikmo za figurku, kterou chce sebrat. Není to snadné ani vždy možné, ale do poslední řady je daleko a pravděpodobnost, že stíhající hráč vhodné číslo sestaví, je vysoká. Tuto figurku pak dalším tahem, který získal navíc, sebere. Tím odstraní soupeřovu nejvíc vpředu. Svou figurku dostal se do pozice, že nemůže být dostižen a vítězí. Tímto dvojtahem se smí brát je figurka, která není zezadu (to je šikmo jako ve hře dáma) chráněna jinou vlastní figurkou. Jinak řečeno, brát se smí jen figurka vzadu volná.

Tím se hra dostává do stádia taktiky, jak se dostat k této zadní nechráněné figurce.

Vytvoření šikmé řady, která figurky sama chrání (začíná od chráněné oblasti ve druhé řadě) je hezká myšlenka, ale v příštím tahu se obranná pozice často poruší vlastním tahem. Není snadné takovou řadu vytvořit a není to ani vždy možné. Náhoda je součástí hry podobně jako v Člověče, nezlob se a dává šanci i slabším hráčům.

Obecně taktika je tedy taková, že riziko uprchlé figurky je lépe zvolit, až když figurka je více postouplá a na možnost soupeře postavit se šikmo za ní má už méně tahů.

C) Hra obvykle končí postavením dámy. Dáma má možnost tahů jako dáma ve hře šachy (řádky, slouce i šikmé diagonálně) na vypočtené. Obvykle rychle odstaní soupeřovy figurky v předu a nedá mu žádné šance.

D) Hru může hrát více hráčů. Tři hráči nasazují každý 4 figurky, čtyři hráči nasazují každý 3 figurky. Chráněná oblast s nazazováním figurek jsou opět první dvě řady. Hráče, který se snaží s figurkou uniknout stíhá více hráčů a pravděpodobnost, že dojde na poslední řadu je menší.